StreetFighters

Se trata de implementar una sencilla aplicación basada en un famoso y popular juego de lucha.

Se requiere que haya personajes, torneos y un registro de luchas dentro del juego. De entre los personajes estarán los luchadores que además de un estilo de lucha definido, tendrán algunos datos más.

Las especificaciones para la implementación en C# del juego son las siguientes:

* Fuera de cualquier clase, hay que definir los estilos de lucha existentes. Que son Muay Thai, Boxeo, Jiu Jitsu y Lucha canaria. (Utiliza por ejemplo un enumerado).
* Crea una clase llamada ‘Personaje’ sin herencia de ningún tipo, que contenga 3 atributos que son nombre(string), edad(entero) y sexo(string). Implementa un constructor para dichos atributos.
* Haz una clase llamada ‘Luchador’ (que herede de ‘Personaje’), con 2 atributos que son el estilo de lucha (del tipo enumerado que creaste en el apartado primero), y un array de string (que va a contener el nombre de todos los rivales que te has enfrentado cada vez) y una propiedad que reciba y devuelva un entero con el número de combates luchados.
* Implementa un constructor que sólo se le pase el nombre del luchador, e iniciando el estilo de lucha a ‘Lucha Canaria’.

(Tanto el número de combates como el array no hace falta que los inicialices).

* Haz un método que pasándole una cadena de caracteres con el nombre de un jugador cualquiera, te recorra el array de enfrentamientos y te devuelva un entero con el número de veces que se ha enfrentado a ese jugador.
* Implementa una clase ‘RegistroLuchas’ que sólo contendrá un atributo llamado registro.

Este atributo será un diccionario, donde la clave será una clase Torneo y el valor una lista de luchadores. (No implementes el constructor, solo escribe el atributo).

La clase Torneo se da por implementada.

No tienes que poner los using.

No te preocupes si algo no lo sabes hacer o no te suena.

Si algo en concreto no sabes hacerlo como se especifica, hazlo como mejor sabes hacerlo.

Comenta todo aquello que creas oportuno.

No hay porque ponerse nervioso, esto no es un examen y no se va a evaluar como tal.

Lo que no entiendas sobre el enunciado, PREGUNTALO. (Repito esto no es un examen)

No te preocupes por los fallos de compilación, no se va a tener en cuenta.

No le des muchas vueltas sobre si funciona o no, no se pretende que funcione 100%.